

校本課後學習及支援計劃 2023/2024 年度活動報告

學校名稱： 新界鄉議局大埔區中學

負責人姓名： 呂潔雯老師

聯絡電話： 2664 3032

A. 校本津貼實際受惠學生人數(人頭) 216 名 (包括 A.領取綜援人數： 30 名，B.學生資助計劃全額津貼人數： 152 名及 C.學校使用酌情權而受惠的清貧學生人數： 34 名)

B. 受資助的各項活動資料

*活動名稱/類別	參加合資格 學生人數#			平均 出席率	活動舉辦時期 /日期	實際開支 (\$)	評估方法 (例如:測驗、 問卷等)	合辦機構/ 服務供應機構名稱 (如適用)	備註 (例如:學生的學習及情意成果)
	A	B	C						
職業導向體驗活動一 和你夢飛翔	0	3	1	66%	10/2023- 3/2024	5,375	1. 學生出席率 2. 學生回饋 3. 導師觀察	救世軍 大埔青少年 綜合服務	透過不同的體驗活動，引導學生建立同理心、正向情緒、自律守規等重要的價值和態度，並引導他們規劃前路及方向。在導師引導下，學生能設定適切的生涯目標。活動後，學生無論在行為或學習態度方面，都有明顯改善。
戶外學習日	30	152	3	95%	3/11/2023	11,240	1. 學生出席率 2. 學生回饋 3. 導師觀察	/	學生完成 1 天的戶外學習活動，當中的團體活動令學生彼此認識及促進社交能力。此外，戶外活動營造了輕鬆愉悅的氛圍，讓學生身心得到放鬆。
陶藝班	3	24	6	90%	6/11/2023- 15/12/2023	3,822	1. 學生出席率 2. 學生回饋 3. 導師觀察	/	中一級學生完成了 3 節陶藝班，提升了他們的視覺藝術創作技巧及興趣，啟發學生藝術方面的潛能。
初中奧數班	2	5	2	83%	8/11/2023- 13/12/2023	2,761	1. 學生出席率 2. 學生回饋 3. 導師觀察	香港數學 奧林匹克協會	初中學生完成了 5 節奧數班，學習邏輯推理的技巧，有助訓練學生數學思維的能力及提升解難能力。
中文科語文訓練班	3	19	6	98%	5/12/2023	9,600	1. 學生出席率 2. 學生回饋 3. 教師觀察	香港文憑試 教育工作者協會	中六級學生透過語文訓練班，提升了閱讀理解及作文的技巧，相關的技巧有助提升學生的應試能力。

*活動名稱/類別	參加合資格 學生人數#			平均 出席率	活動舉辦時期 /日期	實際開支 (\$)	評估方法 (例如:測驗、 問卷等)	合辦機構/ 服務供應機構名稱 (如適用)	備註 (例如:學生的學習及情意成果)
	A	B	C						
數學科精進班	3	19	1	96%	15/12/2023	1,380	1.學生出席率 2.學生回饋 3.教師觀察	雅文教育出版社	中六級學生透過精進班，提升了數學運算的能力，相關的技巧有助提升學生的應試能力。
中國傳統技藝班	5	12	3	90%	19/1/2024- 2/2/2024	12,999	1.學生出席率 2.學生回饋 3.導師觀察	校園集古村 國粹有限公司	學生完成了 4 節中國傳統技藝班，體驗到中國剪紙、紮作等不同的中華文化，有助學生掌握傳統技藝的基本技巧。
敲鉢體驗班	1	5	0	100%	22/1/2024- 20/2/2024	5,400	1.學生出席率 2.學生回饋 3.導師觀察	不適用	學生完成了 3 節敲鉢體驗班，能夠學習放鬆身心，培養健康的生活方式，加強正面的價值觀。
高中奧數班	1	3	1	100%	23/1/2024- 27/2/2024	3,600	1.學生出席率 2.學生回饋 3.導師觀察	/	高中學生完成了 4 節奧數班，學習邏輯推理的技巧，有助訓練學生高階數學思維的能力及提升解難能力。
音響電子器材工作坊	2	5	2	100%	24/1/2024- 27/2/2024	13,880	1.學生出席率 2.學生回饋 3.導師觀察	HellHelp LTD	學生完成了 4 節音樂電子器材工作坊，能協助操控午間音樂會的音響器材，增強了個人自信。
Python 編程班	2	16	3	58%	26/1/2024- 20/2/2024	14,700	1.學生出席率 2.學生回饋 3.導師觀察	芒嚕有限公司	學生完成了 6 節 Python 編程班，學會使用 Python 程式解決生活上的問題，啟發學生編程方面的潛能。
閱讀工作坊	6	29	8	86%	30/1/2024	4,240	1.學生出席率 2.學生回饋 3.導師觀察	Edvenue LTD	中二級學生完成了 1 節閱讀工作坊，學習閱讀書本的技巧，促進學生建立閱讀習慣及提升對閱讀的信心。
卡通顏色筆	4	22	7	不適用	2/2024	3,976	不適用	加油文具禮品 有限公司	不適用

*活動名稱/類別	參加合資格 學生人數#			平均 出席率	活動舉辦時期 /日期	實際開支 (\$)	評估方法 (例如:測驗、 問卷等)	合辦機構/ 服務供應機構名稱 (如適用)	備註 (例如:學生的學習及情意成果)
	A	B	C						
酒店款客服務 體驗工作坊	2	8	3	92%	5/2/2024	5,330	1. 學生出席率 2. 學生回饋 3. 教師觀察	香港迪士尼樂園 酒店	學生在酒店款客服務體驗工作坊學習了有關客務部、房務部和前台的實務操作技能，加深對升學及職場的了解，為生涯規劃作好準備。
中文閱讀技巧班	7	33	10	93%	15/4/2024- 19/7/2024	4,377	1. 學生出席率 2. 學生回饋 3. 導師觀察	/	學生完成了 10 節閱讀技巧班，學習到閱讀理解的技巧，有助提升學生的應試能力。
黃埔青少年軍校 訓練營	3	9	0	93%	28/6/2024- 1/7/2024	17,760	1. 學生出席率 2. 學生回饋 3. 導師觀察	廣之旅(香港) 國際旅遊 有限公司	學生在 4 日 3 夜的紀律訓練及軍事體驗等活動提升了守法的意識、團體合作精神，並培養愛國心。
VR 藝術遊戲 體驗課程	4	22	0	83%	2/7/2024- 3/7/2024	20,000	1. 學生出席率 2. 學生回饋 3. 導師觀察	36 Technology LTD	學生完成了 4 節 VR 藝術遊戲體驗課程，成功於虛擬環境中與同儕合力完成藝術品，促進了團體合作的精神及提升運用 VR 的技巧。
朋輩輔導員 領袖訓練營	4	11	4	91%	8/7/2024- 9/7/2024	9,382	1. 學生出席率 2. 學生回饋 3. 導師觀察	/	學生在 2 日 1 夜的訓練營參與了不同的團隊訓練活動，提升了學生的領導才能，溝通技巧及解難能力。
STEAM&OLE 精英學習計劃	1	8	2	100%	17/7/2024- 29/7/2024	16,500	1. 學生出席率 2. 學生回饋 3. 導師觀察	國際教育 研究中心	學生在 2 天的課程中學習到有關 STEAM 的技能，促進學生的思維技巧、創造力及正向學習態度。
活動項目總數：19									
@學生人次	83	405	62		總開支	166,322			
**總學生人次	550								

備註: * 活動類別如下：功課輔導、學習技巧訓練、語文訓練、參觀/戶外活動、文化藝術、體育活動、自信心訓練、義工服務、歷奇活動、領袖訓練及社交/溝通技巧訓練

@ 學生人次：上列參加各項活動的受惠學生人數的總和

**總學生人次：指學生人次(A) + (B) + (C) 的總和

合資格學生：指(A)領取綜援、(B)學生資助計劃全額津貼及(C)學校使用不超過 25%酌情權的清貧學生